

KEVAN LANNISTER

PROTEKTOR KRÓLESTWA

„Jest wielu takich jak ty, dobrych ludzi służących złym sprawom...” – Varys

BOHATER



DOWÓDCA

Przewidywalne Manewry
Widząc Ich Ułomności
Bogactwo Casterly Rock



PYCELLE

WIELKI MAESTER

„Pycelle jest ropuchą. Ale lepsza ropucha Lannisterów niż ropucha Tyrellów, czyż nie?” – Tyrion Lannister

BOHATER



QYBURN

STARSZY NAD SZEPTACZAMI

„Twoje tajemnice są ze mną bezpieczne.”

BOHATER



Nie może wchodzić w skład armii,
w której znajduje się Varys.

4

4

D



TOMMEN BARATHEON

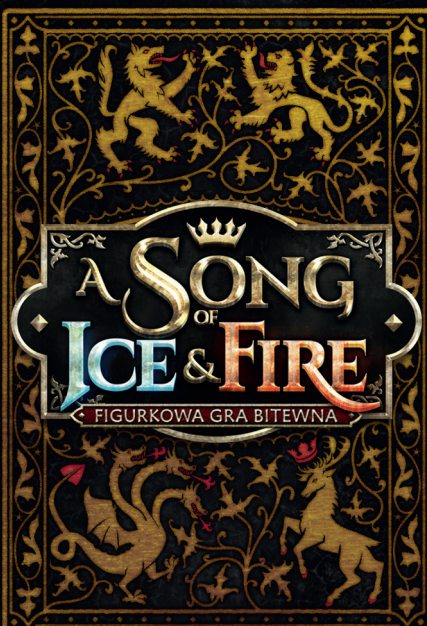
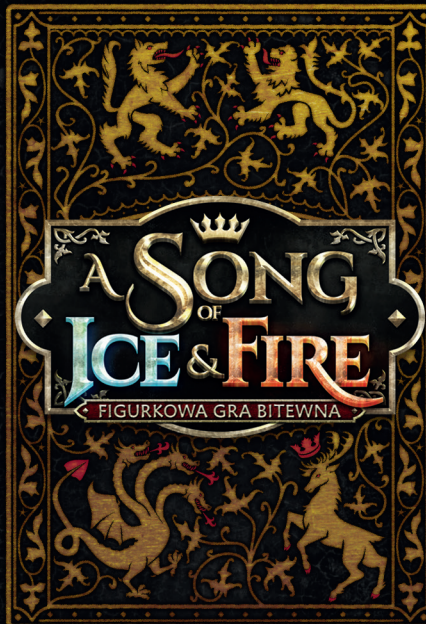
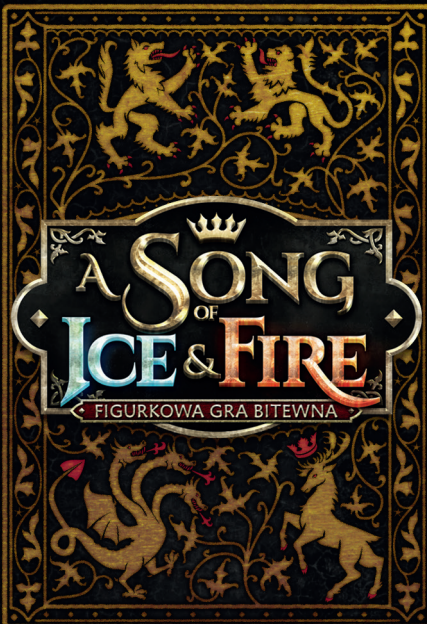
NASTĘPNY W KOLEJCE DO TRONU

„Kiedy w końcu zostanę królem,
zamierzam zakazać buraczków.”

BOHATER



4





QYBURN
STARSZY NAD
SZEPTACZAMI

MAŁE GOŁĄBK
Qyburn rozpoczyna grę z 3 żetonami Rozkazu.

Za każdym razem, kiedy Aktywowany jest wrogi Stronnik, możesz odrzucić 1 żeton Rozkazu z Qyburna. Jeśli się na to zdecydujesz, wybierz 2 strefy. Jeśli ten Stronnik Zajmie w tej Turze którąkolwiek z tych stref, po rozpatrzeniu jej efektu wybierz do 2 wrogich Jednostek Bojowych. Stają się one **Narażone**.



PYCELLE
WIELKI MAESTER

MANIPULACJA I PODSTĘP
Pycelle rozpoczyna grę z 3 żetonami Rozkazu.

Za każdym razem, kiedy Pycelle jest aktywowany, możesz odrzucić z niego 1 żeton Rozkazu. Jeśli się na to zdecydujesz, wybierz 1 wroga Jednostkę Bojową. Staje się ona **Oslabiona**.



KEVAN LANNISTER
PROTEKTOR KRÓLESTWA

ROZKAZ: DOMINACJA LANNISTERÓW
Po tym, jak przeciwnik rozpatrzy Atak na tę jednostkę:
Atakujący musi wykonać 1 Test Paniki z modyfikatorem -1 za każdy szereg, jaki pozostał jednostce Kevana. W przypadku porażki otrzymuje +1 Ranę za każdy z tych szeregów.

POTĘGA TRONU
Za każdym razem, kiedy przyjazny Stronnik Zajmuje , możesz zastąpić efekt tej strefy następującym: Jednostka Kevana Lannistera wykonuje 1 Akcję Ataku Wręcz lub Szarży.




TOMMEN BARATHEON
NASTĘPNY W KOLEJCE DO TRONU

WPŁYW KRÓLOWEJ
Tommen rozpoczyna grę z 2 żetonami Rozkazów.

Za każdym razem, gdy Tommen Zajmuje strefę, możesz odrzucić z niego 1 żeton Rozkazu. Jeśli się na to zdecydujesz, zyskujesz następujący efekt:

Jeśli Kontrolujesz , przeszukaj swoją Talię Taktyk lub stos kart odrzuconych i weź na rękę 1 kopię karty **Intryga i Podstęp**. Następnie przetasuj swoją Talię Taktyk.

Jeśli Kontrolujesz , przeszukaj swoją Talię Taktyk lub stos kart odrzuconych i weź na rękę 1 kopię karty **Przekupstwo**. Następnie przetasuj swoją Talię Taktyk.



KEVAN LANNISTER
PROTEKTOR KRÓLESTWA


PRZEWIDYWALNE MANEWRY

Początek pierwszej Tury wroga w tej Rundzie:
Wybierz 1 wroga Jednostkę Bojową oraz 1 wrogiego Stronnika.
Jeżeli te jednostki wykonają w tej Turze jakąś Akcję, przed ich rozpatrzeniem 1 przyjazna Jednostka Bojowa wykonuje 1 Akcję Ataku, Manewru lub Odwrotu.



GREGOR CLEGANE - GÓRA

Kiedy przyjazna jednostka porusza się Naprzód!:
Zamiast ruchu Naprzód! ta jednostka wykonuje 1 Akcję Szarży lub Marszu.
Jeżeli celem tej karty jest jednostka Rodu Clegane, może ona przerzucić dowolne kości ustalające Dystans Szarży.



KEVAN LANNISTER
PROTEKTOR KRÓLESTWA

PRZEWIDYWALNE MANEWRY

Początek pierwszej Tury wroga w tej Rundzie:
Wybierz 1 wroga Jednostkę Bojową oraz 1 wrogiego Stronnika.
Jeżeli te jednostki wykonają w tej Turze jakąś Akcję, przed ich rozpatrzeniem 1 przyjazna Jednostka Bojowa wykonuje 1 Akcję Ataku, Manewru lub Odwrotu.



GREGOR CLEGANE - GÓRA

Kiedy przyjazna jednostka porusza się Naprzód!:
Zamiast ruchu Naprzód! ta jednostka wykonuje 1 Akcję Szarży lub Marszu.
Jeżeli celem tej karty jest jednostka Rodu Clegane, może ona przerzucić dowolne kości ustalające Dystans Szarży.